

I/ Trắc nghiệm : Khoanh tròn vào chữ cái đầu đáp án mà em cho là đúng nhất.

Câu 1 : Bài văn "Bàn về đọc sách " của tác giả nào?

- A. Nguyễn Thiếp
- B. Chu Quang Tiềm
- C. Nguyễn Quang Sáng
- D. Hoài Thanh

Câu 2 : Đọc sách là con đường quan trọng để tích lũy, nâng cao học vấn. Đúng hay sai?

- A. Đúng
- B. Sai.

Câu 3 : Đề tài chính của văn bản "Chuẩn bị hành trang vào thế kỷ mới" là :

- A. Chuẩn bị hành trang vào thế kỷ mới.
- B. Việt Nam đẩy mạnh CNH, HĐH đất nước
- C. Con người Việt Nam với những điểm mạnh, điểm yếu.
- D. Việt Nam hội nhập cùng với các nước bước vào thế kỷ mới.

Câu 4 : Ý nghĩa biểu tượng của hình ảnh con cò trong văn bản "Con cò" của Chế Lan Viên là :

- A. Hình ảnh người nông dân vất vả.
- B. Hình ảnh người phụ nữ vất vả, nhọc nhằn, giàu đức hy sinh.
- C. Biểu tượng cho tâm lòng người mẹ và những lời hát ru.
- D. Cả 3 ý trên.

Câu 5 : Ấn tượng đầu tiên khi nhà thơ Viễn Phương ra thăm lăng Bác là hình ảnh nào?

- A. Ngày ngày mặt trời đi qua trên lăng
- B. Đã thấy trong sương hàng tre bát ngát
- C. Ngày ngày dòng người đi trong thương nhớ.
- D. Bác nằm trong lăng giấc ngủ bình yên.

Câu 6 : Trong những câu dưới, câu nào có thành phần khởi ngữ?

- A. Tôi đọc quyển sách này rồi.
- B. Quyển sách này tôi đọc rồi.
- C. Nhà tôi có hai con mèo.
- D. Tôi vừa làm xong bài tập.

Câu 7 : Các câu : "Ta làm con chim hót,

Ta làm một cành hoa", đã sử dụng phép liên kết gì?

- A. Phép thế
- B. Phép nối
- C. Phép lặp từ ngữ
- B. Không có phép liên kết.

Câu 8 : Câu tục ngữ " Lá lành đùm lá rách" được hiểu theo :

- A. Nghĩa tường minh
- B. Nghĩa hàm ý.

Câu 9 : Nghị luận về một vấn đề tư tưởng, đạo đức là bàn về tư tưởng, văn hoá, đạo đức, lối sống của thế hệ thanh niên - đúng hay sai?

- A. Đúng
- B. Sai

Câu 10 : Trong các từ sau đây, từ nào là từ láy :

- A. Chiến chiến
- B. Gian lao

C. Lợi lộc

D. Long lanh

II/ LÀM VĂN :

Trò chơi điện tử là môn tiêu khiển hấp dẫn, nhiều bạn vì mãi chơi mà sao nhãng học tập và còn phạm những sai lầm khác. Hãy nêu ý kiến của em về hiện tượng đó.

I/ Trắc nghiệm :

GỢI Ý

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Phương án	B	A	A	C	B	B	C	B	B	D

II/ Làm văn :

1. Yêu cầu về nội dung :

- Giới thiệu được trò chơi điện tử rất hấp dẫn với học sinh hiện nay
- Hiện nay rất nhiều học sinh trong các trường học vì mãi chơi điện tử mà sao nhãng việc học hành

- Lời khuyên rút ra bài học cho bản thân

2. Yêu cầu về hình thức

- Bố cục : 3 phần
- Chú ý liên kết mạch lạc giữa các câu trong đoạn văn và giữa các phần trong bài văn.